

3th keelven Western Rodeo

Programma & patterns

Tijdschema komt op onze website .

Inschrijven kan nog tot woensdag per mail

Programma vrijdag: PAID Warm -up

warm up superhorse	(main outdoor arena)
warm up reining green	(main outdoor arena)
warm up reining Amateur & advanced	(main outdoor arena)
warm up ranch riding	(2th indoor arena or outside)
warm up Ranch-trail	(2th indoor arena or outside)
warm up horsemanship	(*warm -up Arena)
warm op showmanship	(*warm -up Arena)
warm -up In Hand Trail	(*main Arena)
warm up Trail	(*main arena)

LET OP AANGEPAST Programma zaterdag IVM VERWACHTE WEERSOMSTANDIGHEDEN

LET OP TIJDEN ZIJN EEN INDICATIE WE KUNNEN IN OF UITLOPEN

12:00	In hand trail L5	Wran		13:00	Green in hand trail	keelven
12:20	In hand trail L4	Wran		13:30	Amateur in hand trail	keelven
12:30	In hand trail l3	wran		13:50	Green trail	Keelven
12:40	In hand trail l1	wran		14:20	Amateur trail	keelven
12:50	Trail l3	wran		14:30	PAUZE	keelven

LET OP AANGEPAST Programma zaterdag IVM VERWACHTE WEERSOMSTANDIGHEDEN

15:00	Super horse l2	Wran		16:15	Green amateur reining	keelven
15:10	Super horse l1	Wran		16:45	Green ranch riding	keelven
15:25	Reining l1	wran		17:20	Amateur ranch riding	Keelven
15:40	Reining l2	wran		17:30	Advanced ranch riding	keelven
15:50	Reining l4	wran		17:40	Amateur ranch trail aansluitend advanced	keelven

LET OP AANGEPAST Programma zaterdag IVM VERWACHTE WEERSOMSTANDIGHEDEN

18:30	Ranch trail l1	Wran		20:00	Jeugd barrel race	Keelven
18:45	Ranch riding l4	Wran		20:20	Green barrel race	keelven
19:00	Ranch riding l2	wran		21:00	Open barrel race	keelven
19:15	Ranch riding l1	wran		21:30	Einde show zaterdag	

LET OP AANGEPAST Programma Zondag IVM VERWACHTE WEERSOMSTANDIGHEDEN

LET OP TIJDEN ZIJN EEN INDICATIE WE KUNNEN IN OF UITLOPEN

10:00	Sms at halter l4	Wran			Sms at halter green	Keelven
10;10	Sms at halter l3	Wran		11:30	Hms green	keelven
				12:00	Hms amateur	keelven
10:30	Western horseman ship l4	wran		pauze		
10:45	Western pleasure l4	wran		13:00	Green pleasure	keelven

LET OP AANGEPAST Programma Zondag IVM VERWACHTE WEERSOMSTANDIGHEDEN

LET OP TIJDEN ZIJN EEN INDICATIE WE KUNNEN IN OF UITLOPEN

13:30	Amateur pleasure	keelven		15:20	Jeugd barrel race	keelven
14:00	Green ranch riding	keelven		16:00	Open barrel race	keelven
14:30	Amateur ranch riding aansluitend open	keelven		17:00	Einde show	
15:00	Barrel race green	keelven				

Zaterdag programma: wran show.



Volgorde	Datum	Status	Onderdeel
1	25-09-2021	L5	In Hand Trail
2	25-09-2021	L4	In Hand Trail
3	25-09-2021	L3	In Hand Trail
4	25-09-2021	L2	In Hand Trail
5	25-09-2021	L1	In Hand Trail
6	25-09-2021	L5	Trail
7	25-09-2021	L4	Trail
8	25-09-2021	L3	Trail
9	25-09-2021	L2	Trail
10	25-09-2021	L1	Trail
11	25-09-2021	L4	Ranch Trail
12	25-09-2021	L3	Ranch Trail
13	25-09-2021	L4	Ranch Riding
14	25-09-2021	L3	Ranch Riding
15	25-09-2021	L2	Ranch Riding
16	25-09-2021	L1	Ranch Riding
17	25-09-2021	L2	Ranch Trail
18	25-09-2021	L1	Ranch Trail
19	25-09-2021	L1	Super Horse
20	25-09-2021	L2	Super Horse
21	25-09-2021	L1	Reining
22	25-09-2021	L2	Reining
23	25-09-2021	L3	Reining
24	25-09-2021	L4	Reining
25	25-09-2021	L3	Barrel Race
26	25-09-2021	L2	Barrel Race
27	25-09-2021	L1	Barrel Race

WRAN PROGRAMMA ZONDAG

28	26-09-2021	L1	Showmanship at Halter
29	26-09-2021	L2	Showmanship at Halter
30	26-09-2021	L3	Showmanship at Halter
31	26-09-2021	L4	Showmanship at Halter
32	26-09-2021	L5	Showmanship at Halter
33	26-09-2021	L1	Western Horsemanship
34	26-09-2021	L2	Western Horsemanship
35	26-09-2021	L3	Western Horsemanship
36	26-09-2021	L4	Western Horsemanship
37	26-09-2021	L5	Western Horsemanship
38	26-09-2021	L5	Western Pleasure
39	26-09-2021	L4	Western Pleasure
40	26-09-2021	L3	Western Pleasure
41	26-09-2021	L2	Western Pleasure
42	26-09-2021	L1	Western Pleasure
43	26-09-2021	L2	Western Riding
44	26-09-2021	L1	Western Riding
45	26-09-2021	L3	Barrel Race
46	26-09-2021	L2	Barrel Race
47	26-09-2021	L1	Barrel Race

ZONDAG PROGRAMMA KEELVEN

Keelven Green Showmanship at halter

Keelven Amateur Showmanship at halter

Keelven Advanced Showmanship at halter

Keelven Green Horsemanship

Keelven Amateur Horsemanship

Keelven Advanced Horsemanship

Keelven PLEASURE Green Open

Keelven PLEASURE Amateur Open

Keelven PLEASURE Advanced Open

Keelven RANCH RIDING WALK & JOG SPECIAL

Keelven RANCH RIDING OPEN

Keelven WESTERN RIDING WALK EN JOG SPECIAL

Keelven WESTERN RIDING OPEN

Keelven barrelrace dag 2. (totaal 2 runs per opgave/ dag)

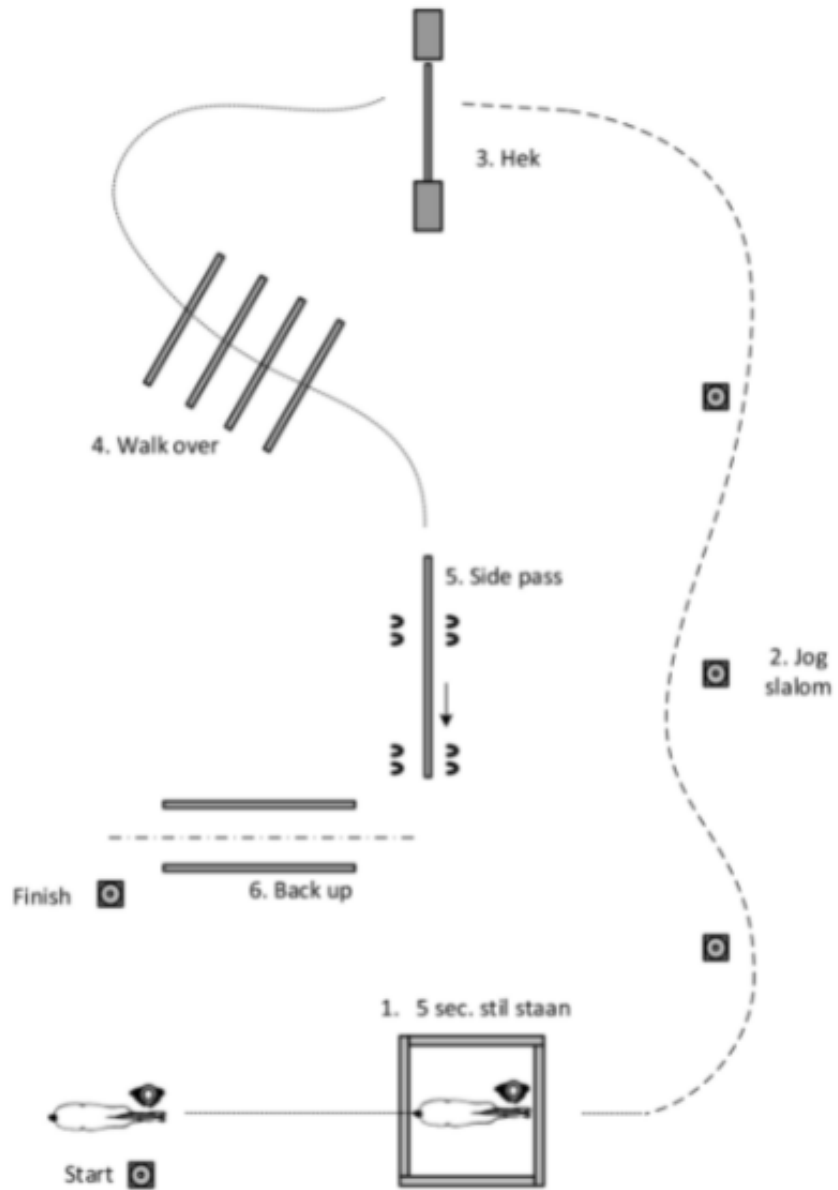
rodeo walk & jog begeleidings-klasse

jeugd rodeo vanaf 7 tot 13jr

open rodeo barrelrace klasse

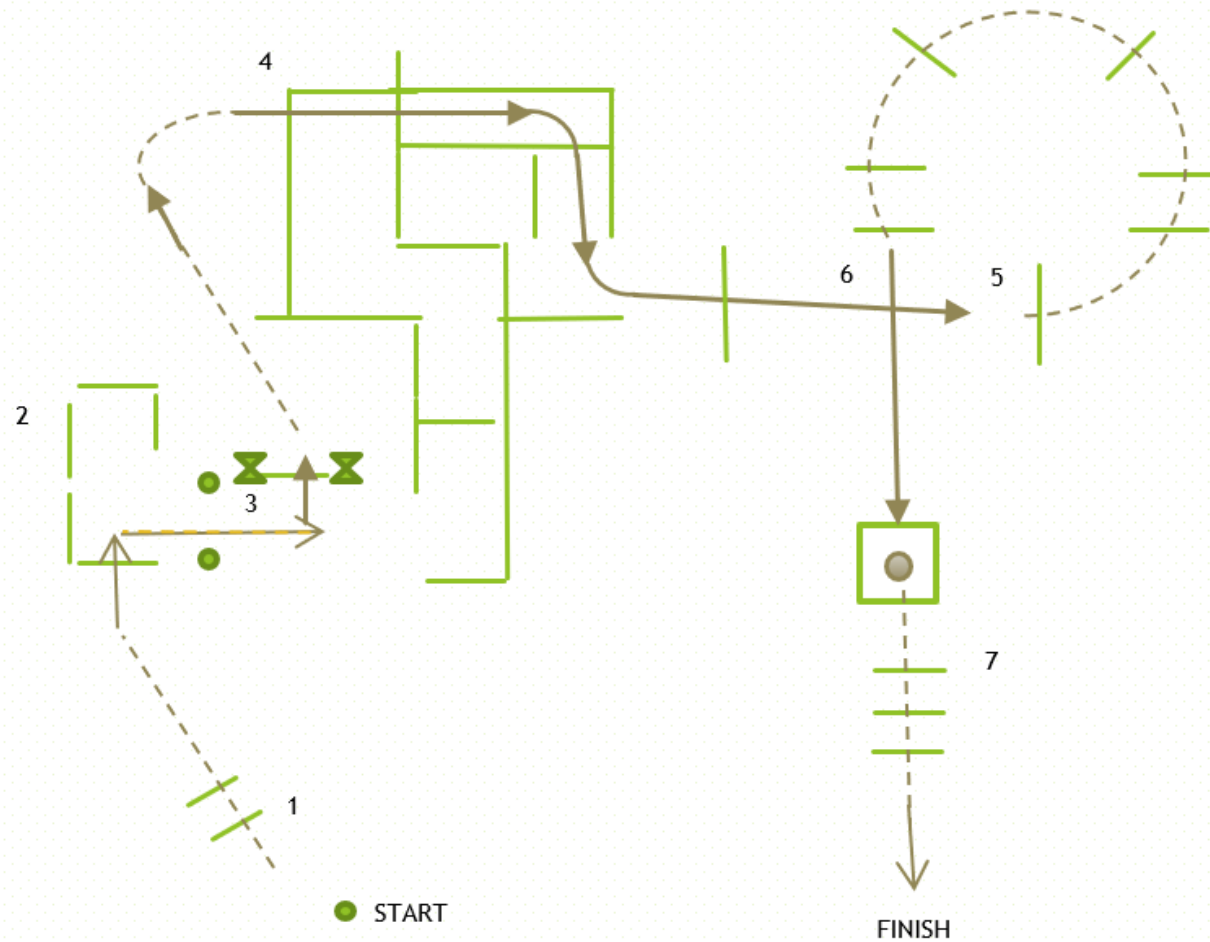
In Hand Trail L4 & L5 - 1

- Walk
- — — Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



1. In walk in het vierkant stappen en stil staan voor 5 seconden. Na een teken van de Jury mag je in walk het vierkant verlaten.
2. Maak een overgang naar de jog en slalom tussen de markers door.
3. In jog door naar het hek, open het hek en ga er door. L5 ruiters laten het hek open staan, L4 ruiters sluiten het hek.
4. Ga in walk over de balken.
5. In walk door naar de Side pass, ga zijwaarts naar rechts over de balk.
6. Na het zijwaarts gaan ga je achteruit (back up) tussen de balken door tot aan de finish marker.

KEELVEN INHAND TRAIL PATTERN GREEN



STA KLAAR BIJ START.

1: WALK OVER

2: WALK-IN EN BACK-UP L , TO GATE
(*LEVEL 5 GEEN ACHTERWAARTSE L,
LOPEN DIRECT DOOR NAAR HET HEK)

3: OPEN GATE (*NOT CLOSE)

4: WALK& JOG OVER POLES

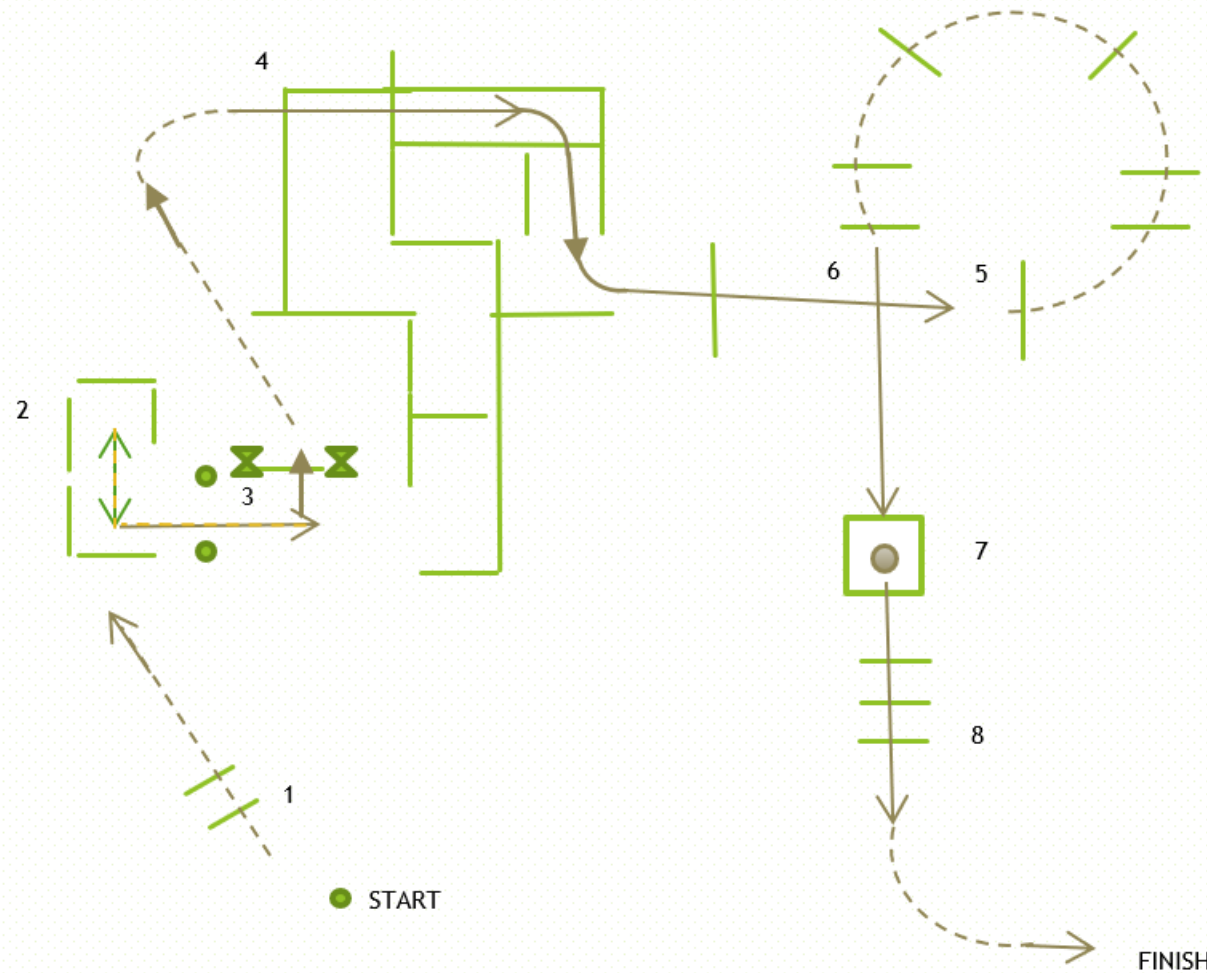
5: WALK CIRCLE OVER POLES

6: JOG INTO SQUARE, STOP 5 SEC.

7: WALK OVER.

FINISH

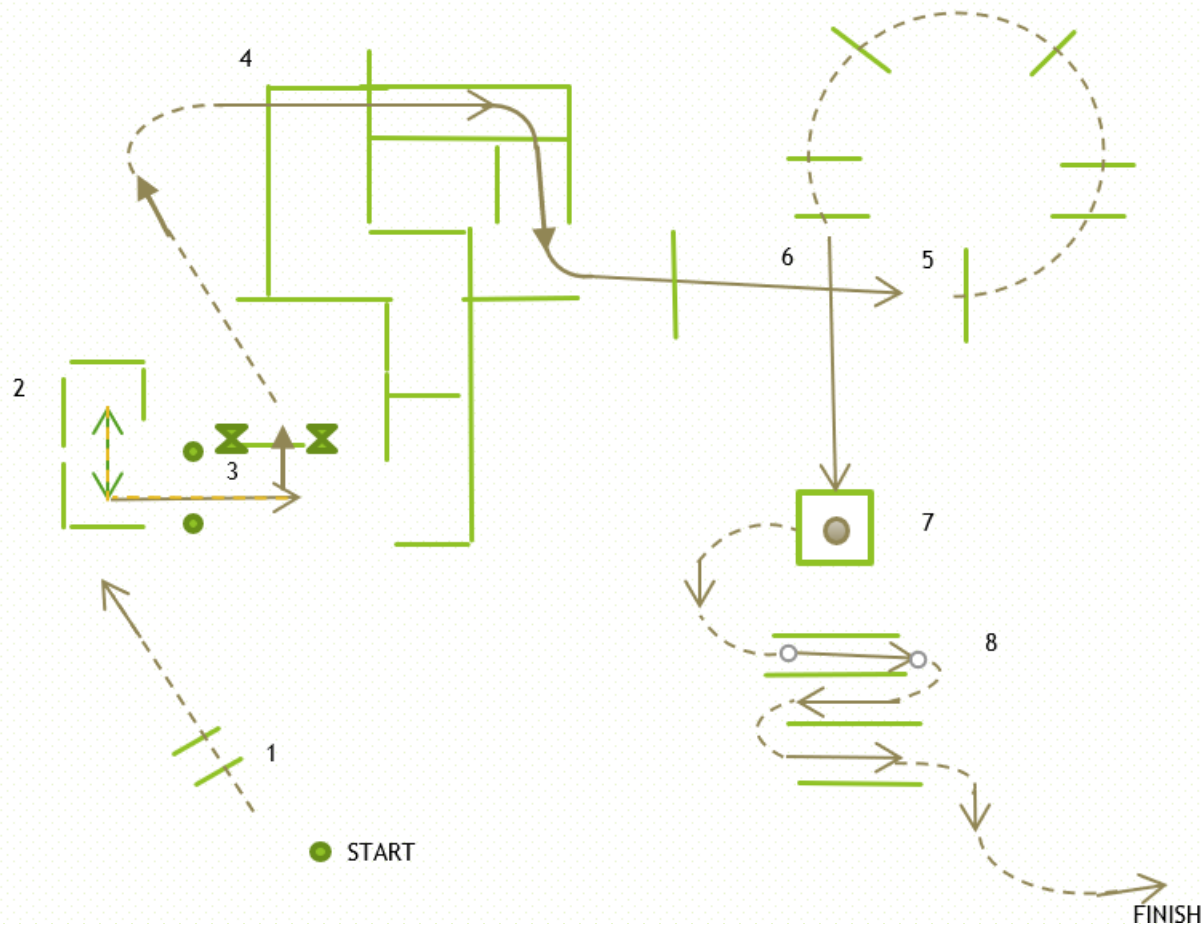
Keelven INHAND TRAIL PATTERN AMATEUR WRAN L3



STA KLAAR BIJ START.

- 1: WALK OVER
- 2: WALK-IN EN BACK-UP L , TO GATE
- 3: OPEN END CLOSE GATE
- 4: WALK& JOG OVER POLES
- 5: WALK CIRCLE OVER POLES
- 6: JOG INTO SQUARE, STOP 5 SEC.
- 7: 360* TURN (R).
- 8: JOG OVER.WALK AND FINISH

Keelven INHAND TRAIL PATTERN ADVANCED / WRAN L2-L1



STA KLAAR BIJ START.

1: WALK OVER

2: WALK-IN EN BACK-UP L , TO GATE

3: OPEN END CLOSE GATE

4: WALK& JOG OVER POLES

5: WALK CIRCLE OVER POLES

6: JOG INTO SQUARE, STOP 5 SEC.

7: 1 1/4 * TURN (R).

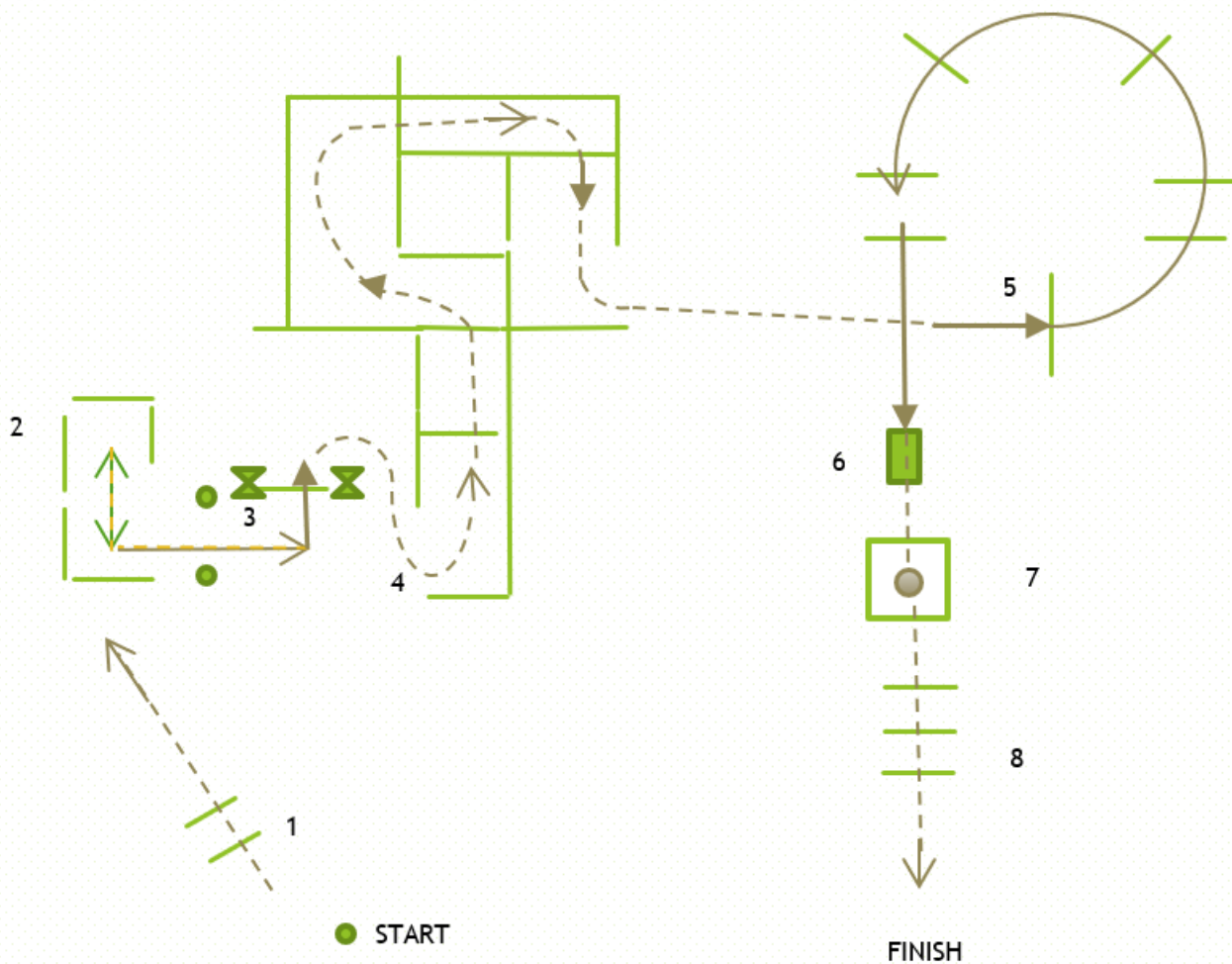
8: SERPENTINE , BETWEEN POLES JOG.

FINISH

- ▶ KEELVEN KLASSEN MOGEN OP ELK LEGAAL BIT (* LET OP LEEFTIJD PAARD)
EN ELKE HANDHOUDING GEREDEN WORDEN.
(*MITS PAARD VRIENDELIJK WORDT VOORGESTELD/ GEREDEN)
* ER MAG OOK IN ENGELSE OPTOMING START WORDEN MAAR HEEFT NIET DE VORKEUR.

trail

Keelven TRAIL PATTERN GREEN



STA KLAAR BIJ START.

1: WALK OVER

2: WALK-IN EN BACK-UP L , TO GATE

3: WORK GATE (*OPEN EN CLOSE R.HAND)

4: WALK IN MAZE

5: JOG CIRCLE OVER POLES

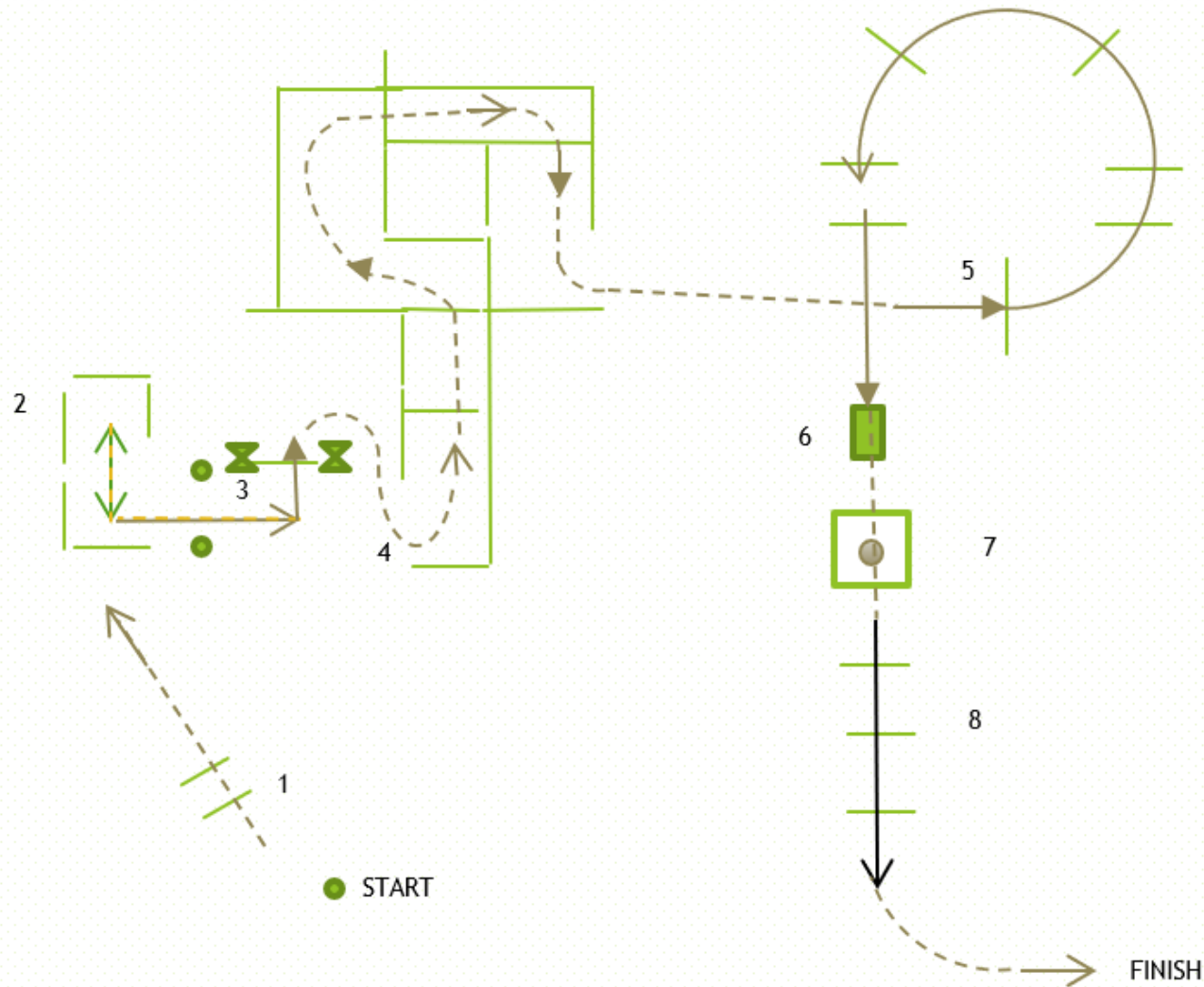
6: JOG TILL BRIDGE AN WALK OVER BRIDGE

7 INTO SQUARE, STOP, 360* TURN (L OR R)

8: WALK OVER.

FINISH

Keelven TRAIL PATTERN AMATEUR / WRAN L4 -L3



STA KLAAR BIJ START.

1: WALK OVER

2: WALK-IN EN BACK-UP L , TO GATE

3: WORK GATE (*OPEN EN CLOSE R.HAND)

4: JOG IN MAZE OVER POLES

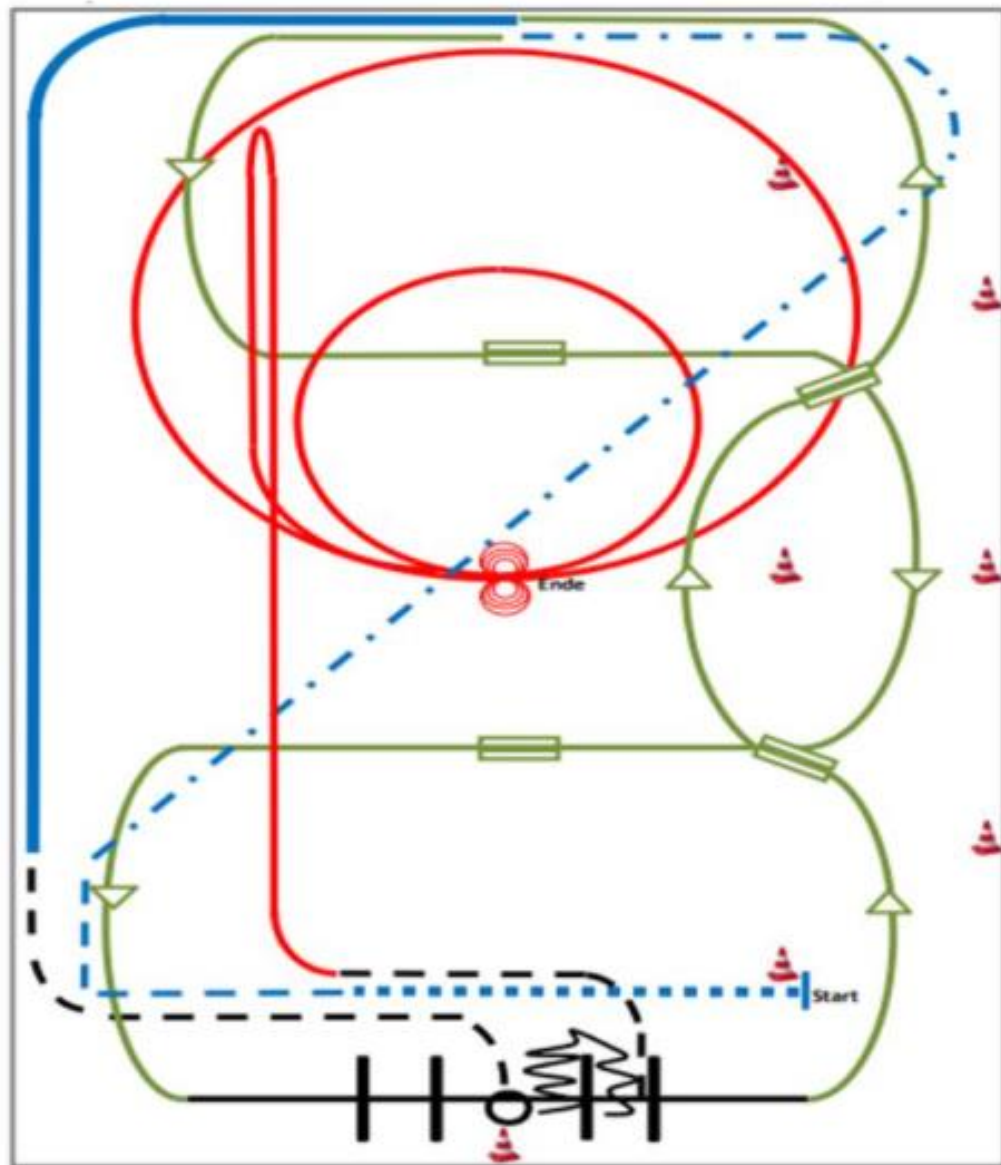
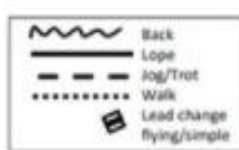
5: JOG CIRCLE OVER POLES

6: JOG TILL BRIDGE AN WALK OVER BRIDGE

7 WALK INTO SQUARE, STOP WAIT 5 SEC. , 360* TURN
(L OR R)

8: LOPE OVER

9: WALK AND FINISH



Pattern

- 1) Extended walk (RR)
- 2) Trot, extended trot (RR)
- 3) Crossing Leadchange (WR)
- 4) Crossing Leadchange (WR)
- 5) Lope over left lead (TRL)
- 6) 2x Leadchange on the line (WR)
- 7) Extende lope (RR)
- 8) Jog, jog in, turn 360° either way (TRL)
- 9) Back up, jog out (TRL)
- 10) Lope right lead, run down past the center marker, sliding stop at least 6m from wall or fence, rollback left, no hesitate (RN)
- 11) 2 Circles left lead, 1st large and fast, 2nd small and slow (RN)
- 12) 4 spins left, 4 spins right (RN)

Pattern

- 1) Extended walk (RR)

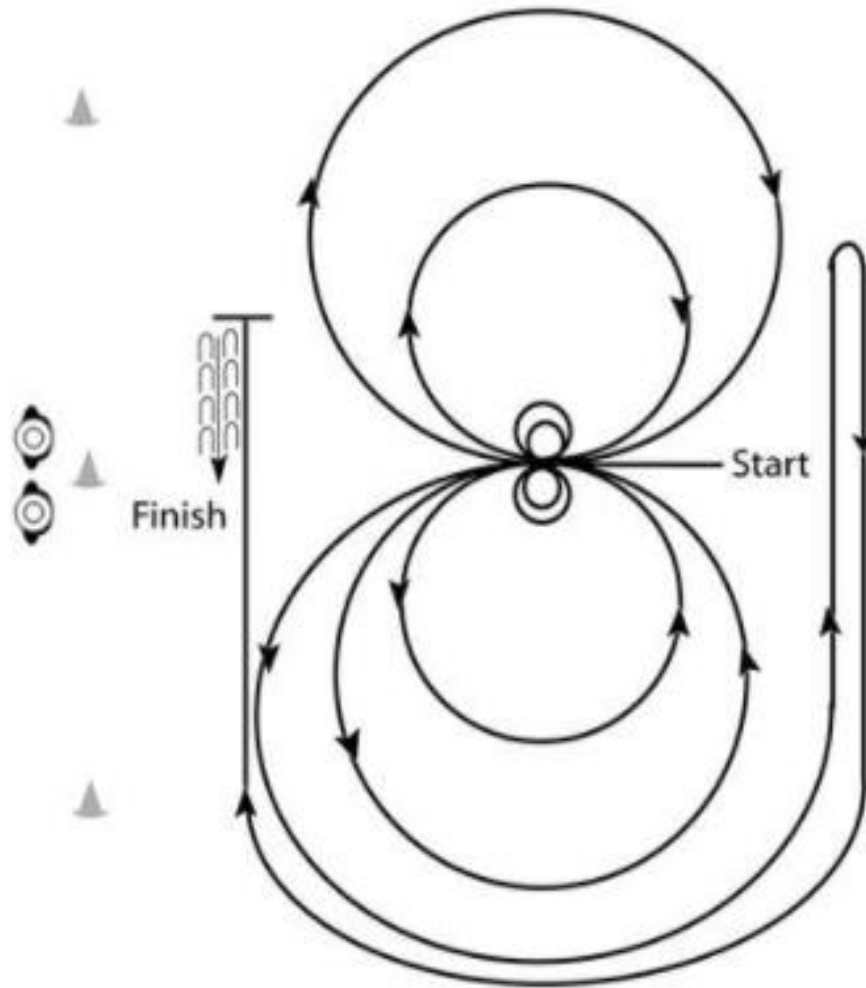
Reining PATTERN

AMATEUR L4- WRAN L4-1
AMATEUR + L3- WRAN L3-1

ADVANCED L2 EN L1 WRAN PATTERN 2

Reining pattern L4 - 1

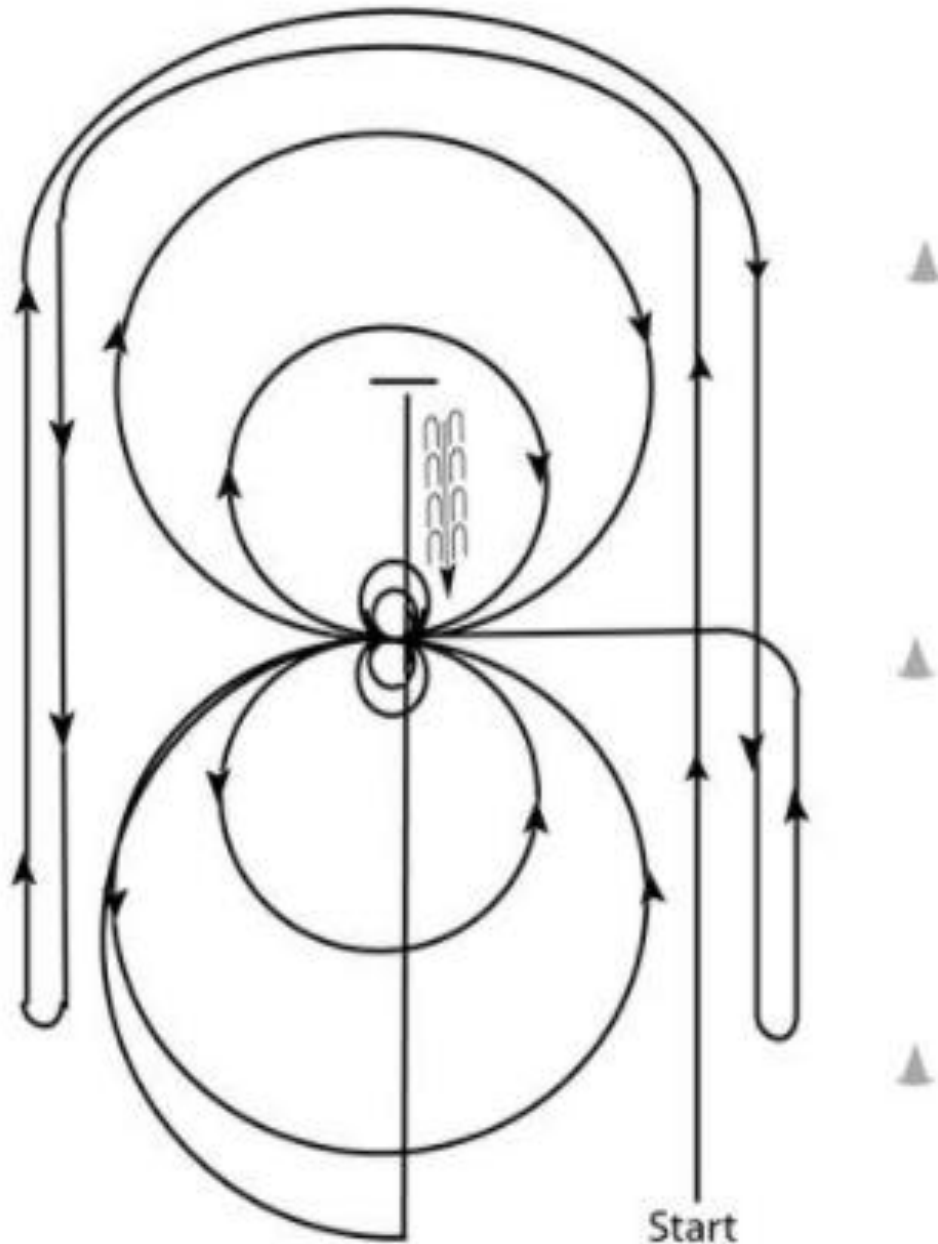
amateur



Paarden mogen draven of stappen naar het midden van de arena. Paarden moeten in stap zijn of stoppen alvorens ze met de proef starten. Begin in het midden van de arena met het gezicht naar de linkermuur of bakrand.

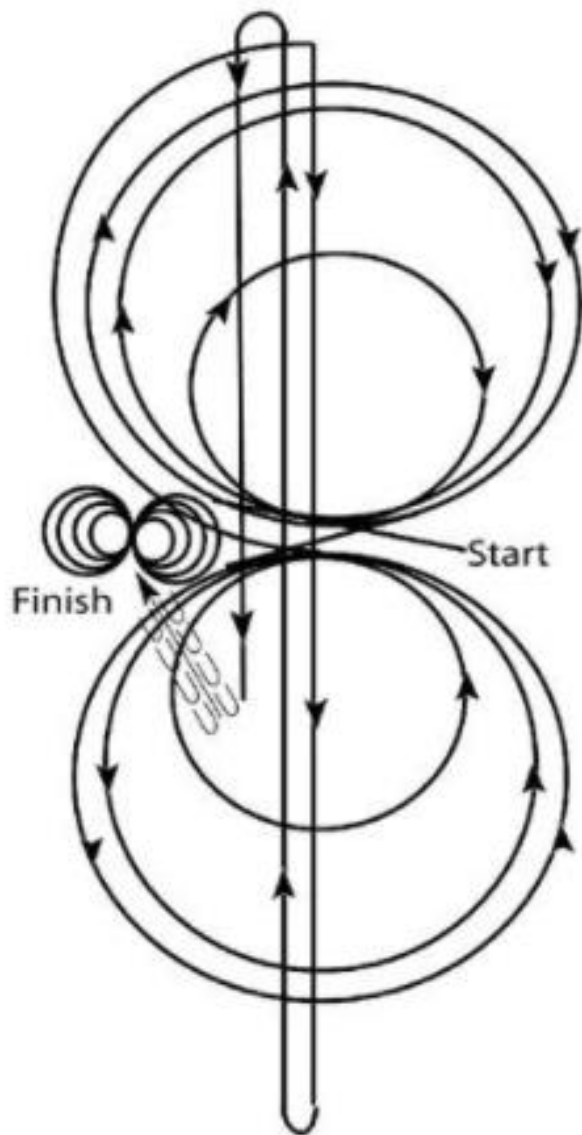
1. Beginnend in de linker galop, maak twee cirkels linksom, eerst een grote, snellere cirkel en daarna een kleinere en langzamere cirkel. Stop in het midden van de arena - pauze.
2. Maak 2 spins linksom - pauze.
3. Beginnend in de rechter galop, maak twee cirkels rechtsom, eerst een grote, snellere cirkel en daarna een kleinere en langzamere cirkel. Stop in het midden van de arena - pauze.
4. Maak 2 spins naar rechts - pauze.
5. Beginnend in de linker galop, ga rond de korte zijde van de arena, maak een run langs de rechterkant van de arena tot voorbij de middenmarker, stop en rollback naar rechts.
6. Vervolg rond de korte zijde van de arena en maak een run langs de linkerkant van de arena tot voorbij de middenmarker, stop en ga achterwaarts.

Green reiner.



1. Beginnend in de linker galop langs de rechterkant van de arena, cirkel langs de bovenkant van de arena en maak een run langs de linkerkant van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een rollback naar rechts - geen pauze.
2. Vervolg in een rechte lijn langs de linkerkant van de arena. Cirkel weer langs de bovenkant van de arena, maak een run langs de rechterkant van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een rollback naar links - geen pauze.
3. Vervolg aan de rechterkant van de arena naar de middenmarker, bij de middenmarker moet het paard in de linker galop zitten. Maak twee cirkels naar links, een grote, snellere cirkel en een kleinere en langzamere cirkel.
Stop in het midden - pauze.
4. Maak 2 spins linksom - pauze.
5. Maak twee cirkels rechtsom, een grote, snellere cirkel en een kleinere en langzamere cirkel.
Stop in het midden - pauze.
6. Maak 2 spins rechtsom - pauze.
7. Begin een grote snelle cirkel naar links maar sluit de cirkel niet. Vervolg door het midden van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een sliding stop.
8. Ga ten minste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.

Reining pattern L1 & L2 - 2



Paarden mogen draven of stappen naar het midden van de arena. Paarden moeten in stap zijn of stoppen alvorens ze met de proef starten. Begin in het midden van de arena met het gezicht naar de linkermuur of bakrand.

1. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts, de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links, de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindmarker gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar de tegenoverliggende zijde tot voorbij de eindmarker gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter - pauzeer.
6. Maak 4 spins naar rechts.
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.

RANCH-RIDING:

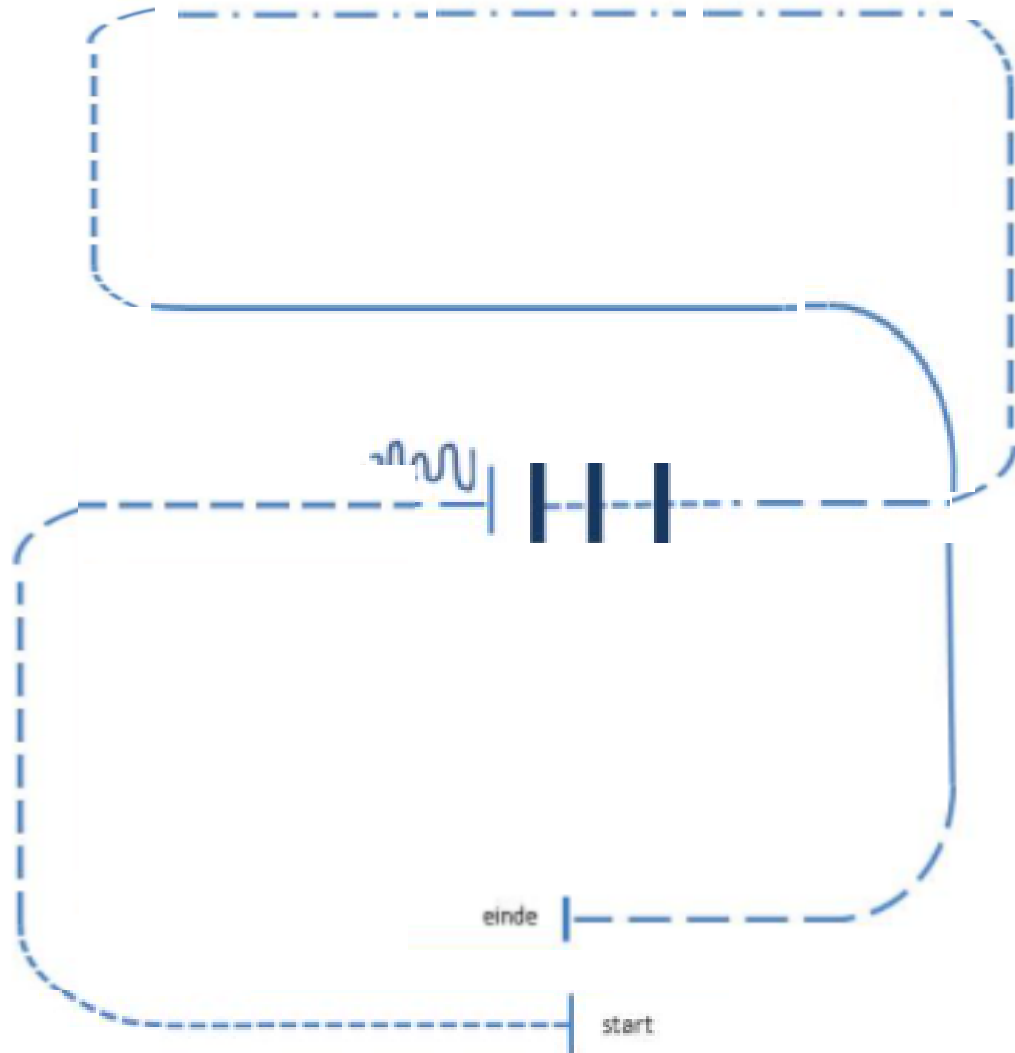
KEELVEN KLASSEN MOGEN OP ELK LEGAAL BIT
(* LET OP LEEFTIJD PAARD)

EN ELKE HANDHOUDING GEREDEN WORDEN.

(*MITS PAARD VRIENDELIJK WORDT
VOORGESTELD/ GEREDEN)

* ER MAG OOK IN ENGELSE OPTOMING START
WORDEN MAAR HEEFT NIET DE VOORKEUR.

Ranch -Riding GREEN

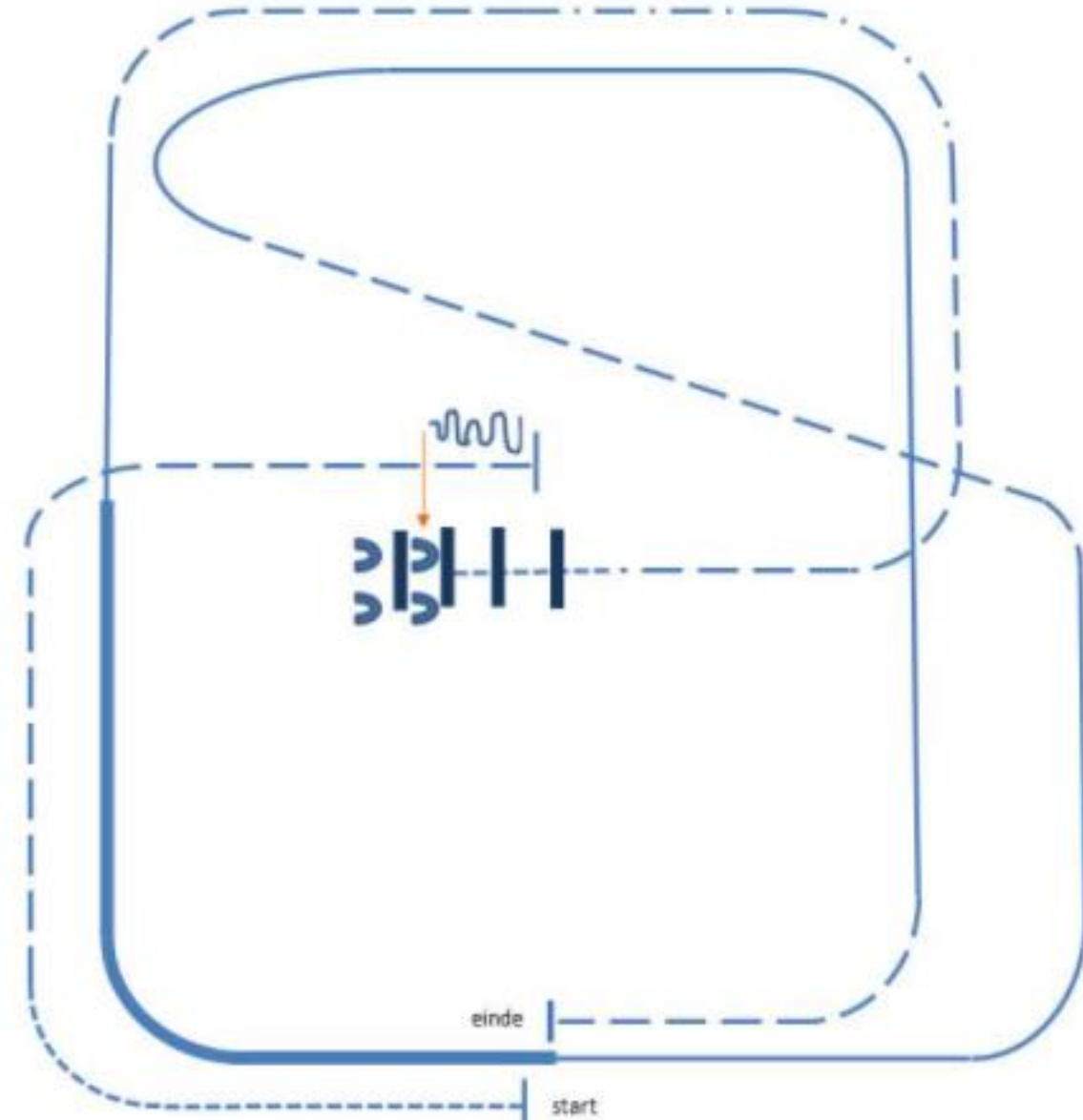


- 1: walk
- 2: extended walk
- 3: stop and back-up
- 4: walk over logs
- 5: trot
- 6: extended trot
- 7: trot en walk
- 8: trot
- 9: stop

Ranch -Riding

L4-L3 (*amateur)

- | | |
|---------------------------|------------------------|
| 1. Walk | 8. Lope left Lead |
| 2. Trot | 9. Ext. lope left lead |
| 3. Stop, back up | 10. Lope left lead |
| 4. Sidepass right 1/2 way | 11. Trot |
| 5. Walk over | 12. Lope right lead |
| 6. Trot | 13. Trot and stop |
| 7. Ext. trot, trot | |



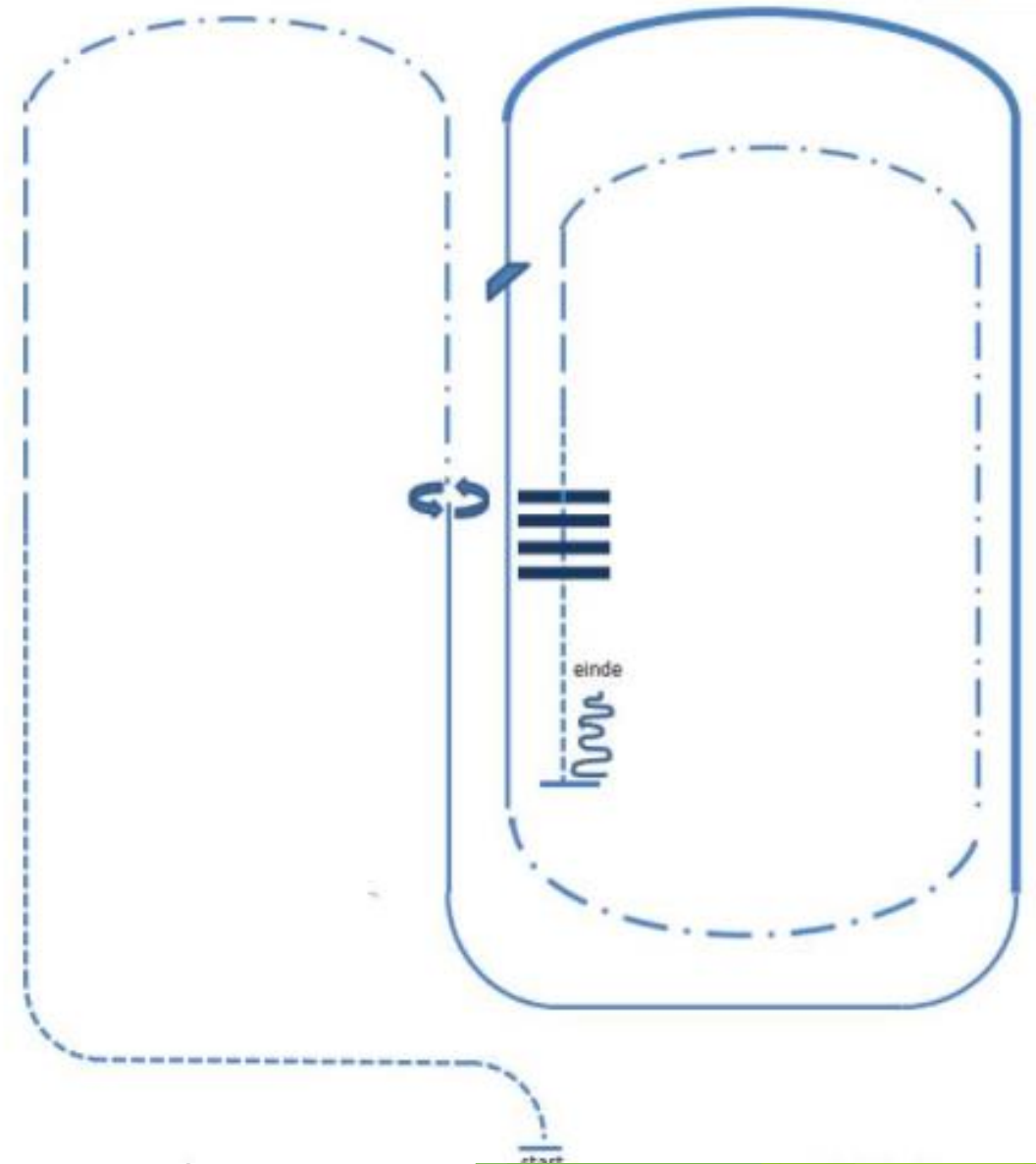
Ranch -Riding

L2-L1 (*advanced)

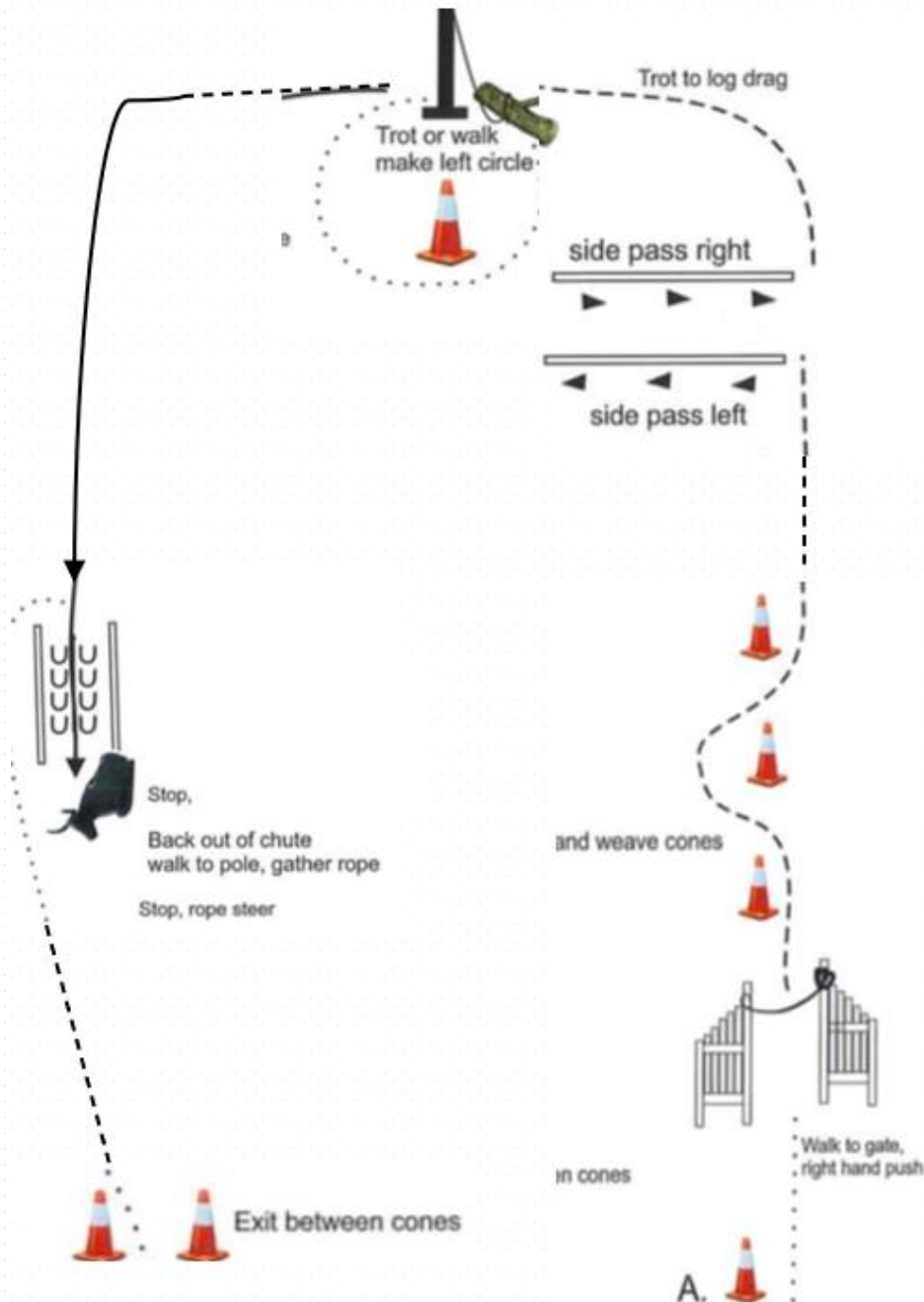
1. Walk
2. Trot
3. Ext. trot
4. Stop, Turn 360° in each direction (either way first)
5. Lope left lead
6. Ext. lope left lead

start

7. Lope left lead, change leads
8. Lope right lead
9. Ext. trot
10. Trot
11. Walk over
12. Stop, back up

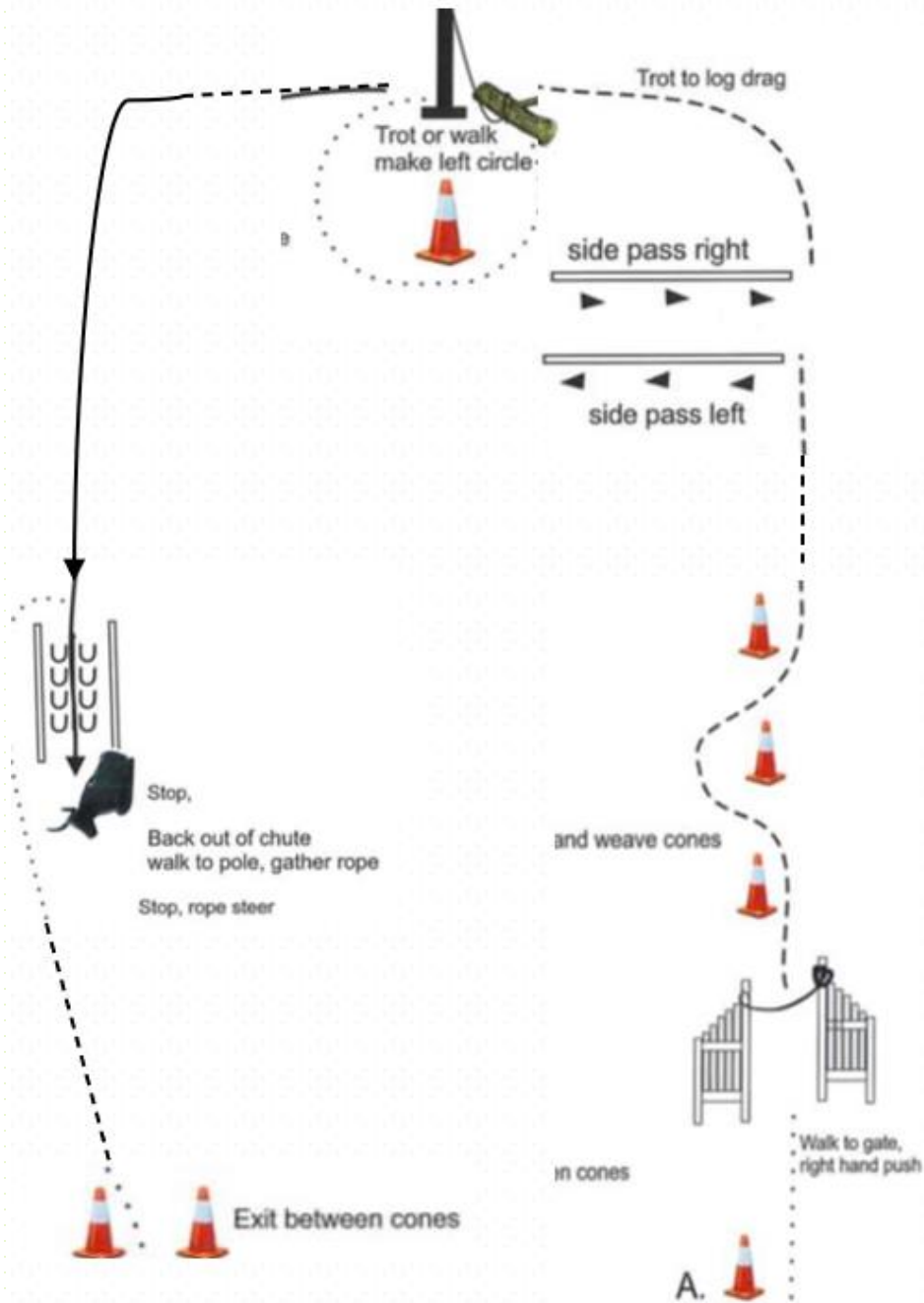


RANCH- TRAIL PATTERN



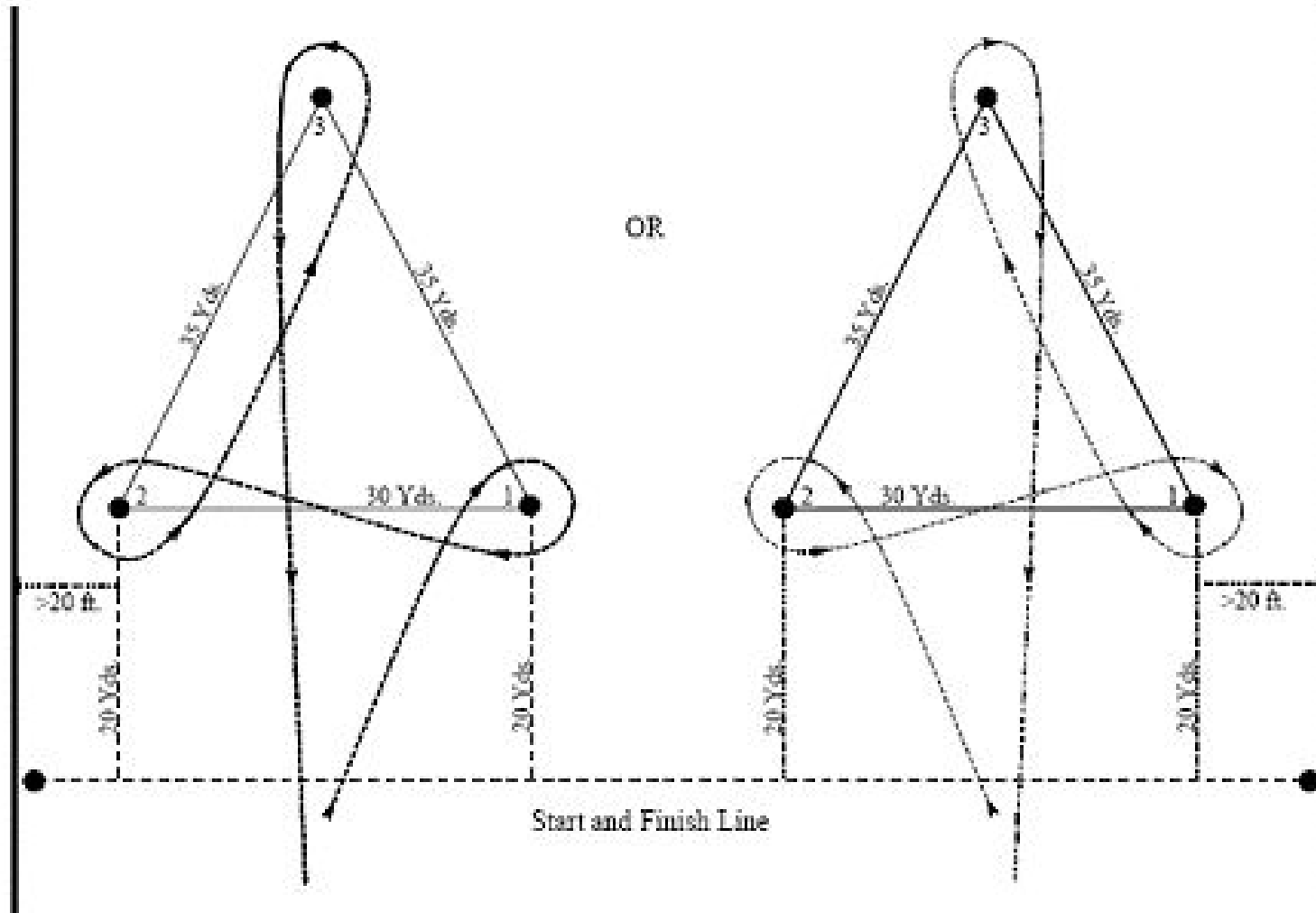
- 1: open gate R.Hand.
- 2: wave cone in jog
- 3: zijpass L en R. (*voor de balk)
- 4: trot to drag , drag circle in walk
- 5: trot in chute
- 6: back up en collect rope
- 7: wolk to dummy en rope dummy.
- 8: jog to exit en exit in walk.

advanced RANCH- TRAIL PATTERN



- 1: open gate R.Hand.
- 2: wave cone in jog
- 3: zijpass L en R. (*over de balk)
- 4: trot to drag , drag circle in walk.
- 5: depart in lope en lope in chute
- 6: back up en collect rope
- 7: wolk to dummy en rope dummy.
- 8: jog to exit en exit in walk.

BARREL RACE



- ▶ KEELVEN KLASSEN MOGEN OP ELK LEGAAL BIT (* LET OP LEEFTIJD PAARD)

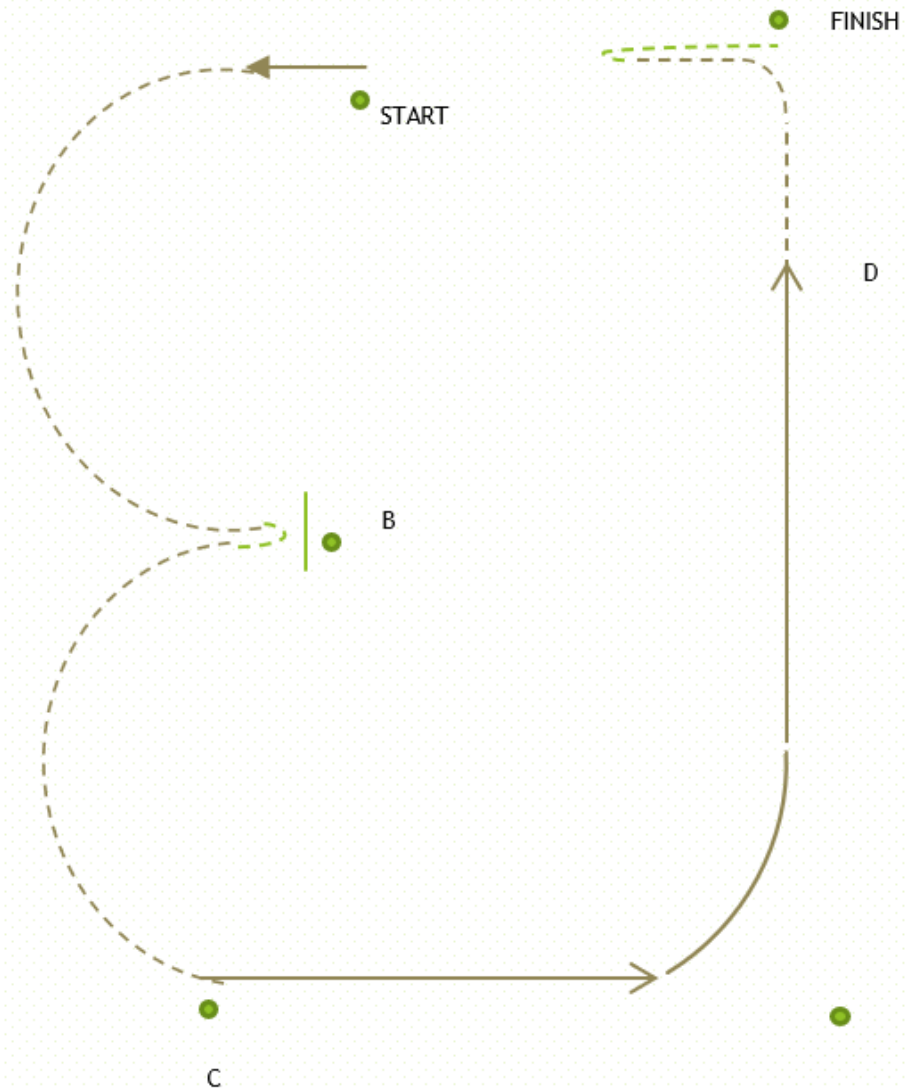
EN ELKE HANDHOUDING GEREDEN WORDEN. (*MITS PAARD VRIENDELIJK WORDT VOORGESTELD/GEREDEN)

* ER MAG OOK IN ENGELSE OPTOMING START WORDEN MAAR HEEFT NIET DE VOORKEUR.

- ▶ START JE IN DE WALK EN JOG? DAN MAG JE NIET IN GALOP!

zondag

Keelven SHOWMANSHIP AT HALTER GREEN



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK IN HALF A CIRCLE TO JUDGE

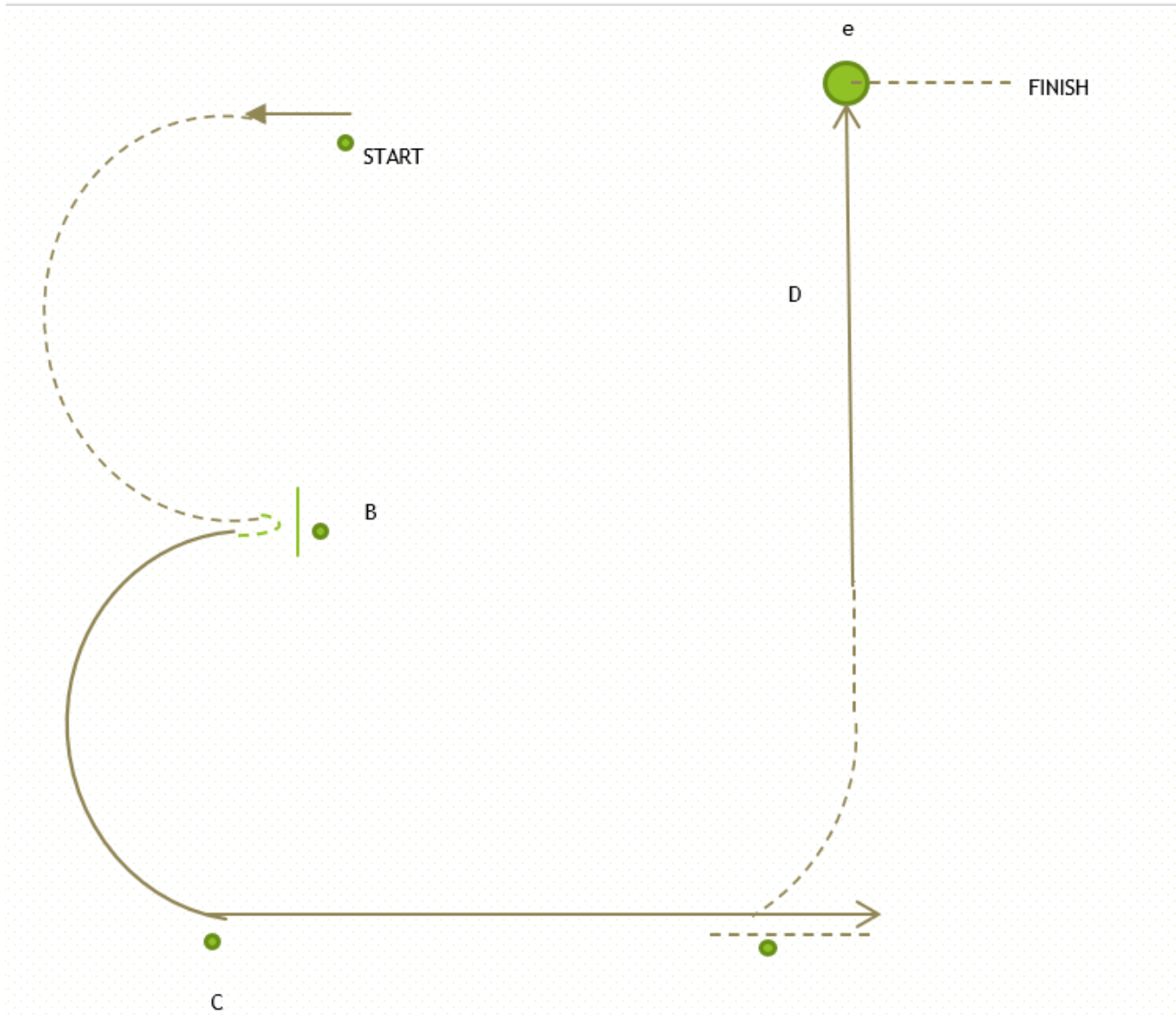
2: SET UP FOR INSPECTIE

3: WHEN DISMISSED $\frac{1}{2}$ TURN AND WALK HALF A CIRCLE TO C

4: AT C JOG TO D.

5: WALK AT D STOP AT E AND BACKUP 1 HORSE LENGTH.

SHOWMANSHIP AT HALTER AMATEUR / WRAN L4-L3



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK IN HALF A CIRCLE TO JUDGE

2: SET UP FOR INSPECTIE

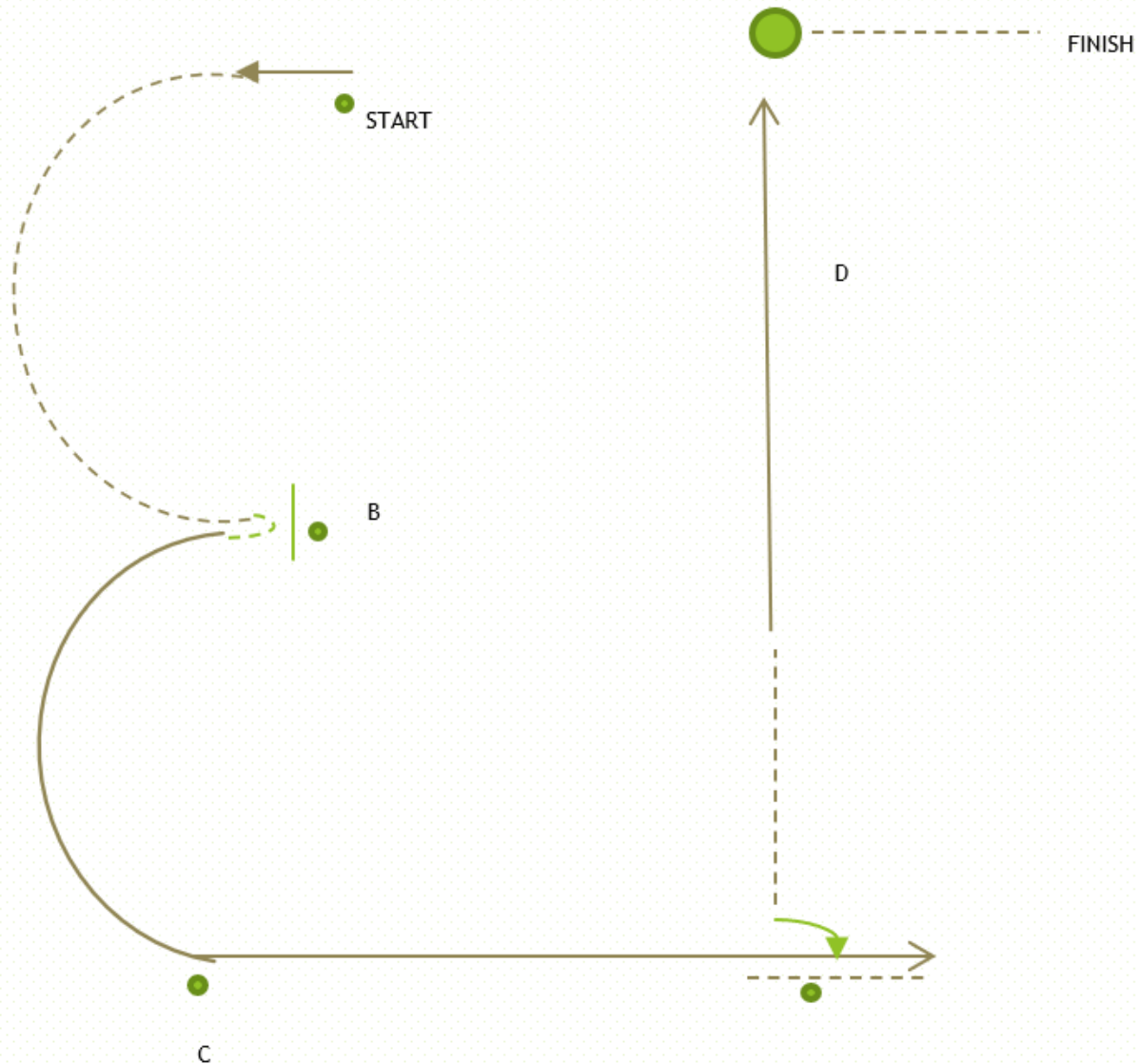
3: WHEN DISMISSED $\frac{1}{2}$ TURN R AND JOG HALF A CIRCLE TO C.

4: Stop at D and backup 1 horse length.

5: $\frac{1}{4}$ turn left, halfway the line trot to E.

6: $\frac{1}{4}$ turn R and walk to finish point.

SHOWMANSHIP AT HALTER Advanced /L2-L1



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK IN HALF A CIRCLE TO JUDGE

2: SET UP FOR INSPECTIE

3: WHEN DISMISSED $\frac{1}{2}$ TURN AND JOG HALF A CIRCLE TO C.

4: Stop at D and backup 1 horse length.

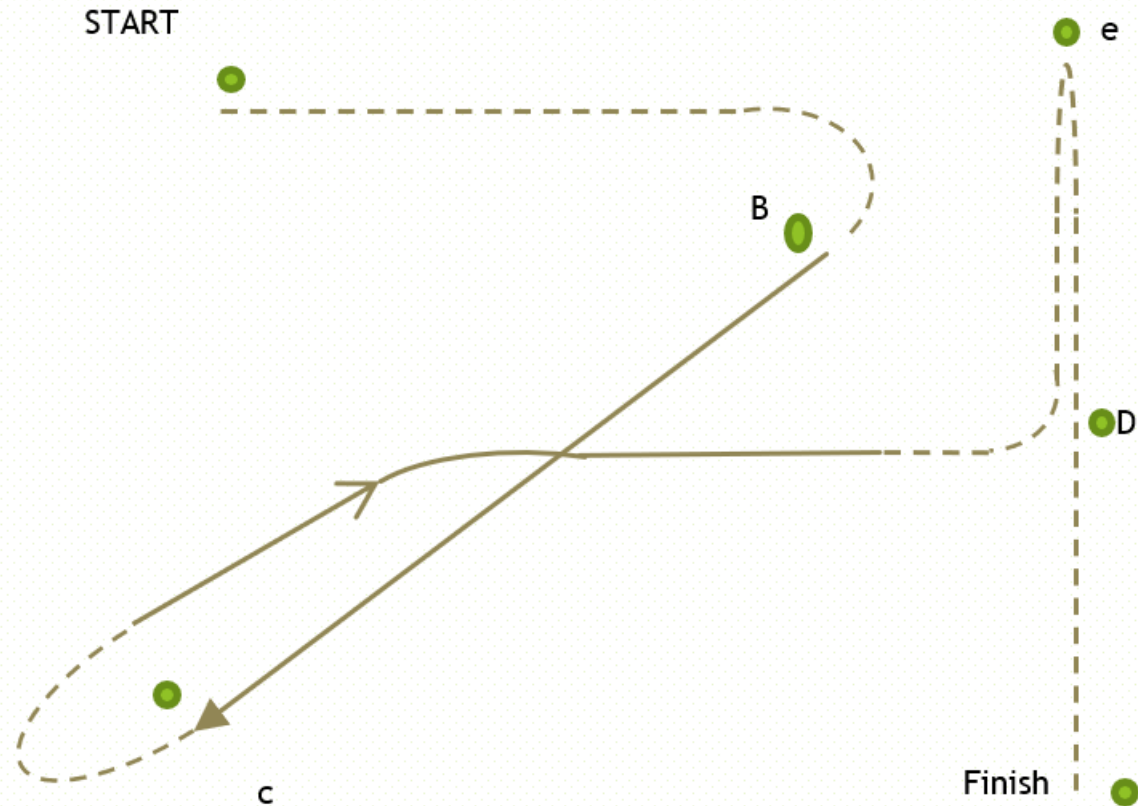
5: $\frac{3}{4}$ turn left, halfway the line trot to E.

6: $1 \frac{1}{2}$ turn and walk to finish point.

- ▶ KEELVEN KLASSEN MOGEN OP ELK LEGAAL BIT (* LET OP LEEFTIJD PAARD)
EN ELKE HANDHOUDING GEREDEN WORDEN.
(*MITS PAARD VRIENDELIJK WORDT VOORGESTELD/ GEREDEN)
* ER MAG OOK IN ENGELSE OPTOMING START WORDEN MAAR HEEFT NIET DE VOORKEUR.

Horsemanship

Horsemanship Green



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK

2: B TO C IN JOG

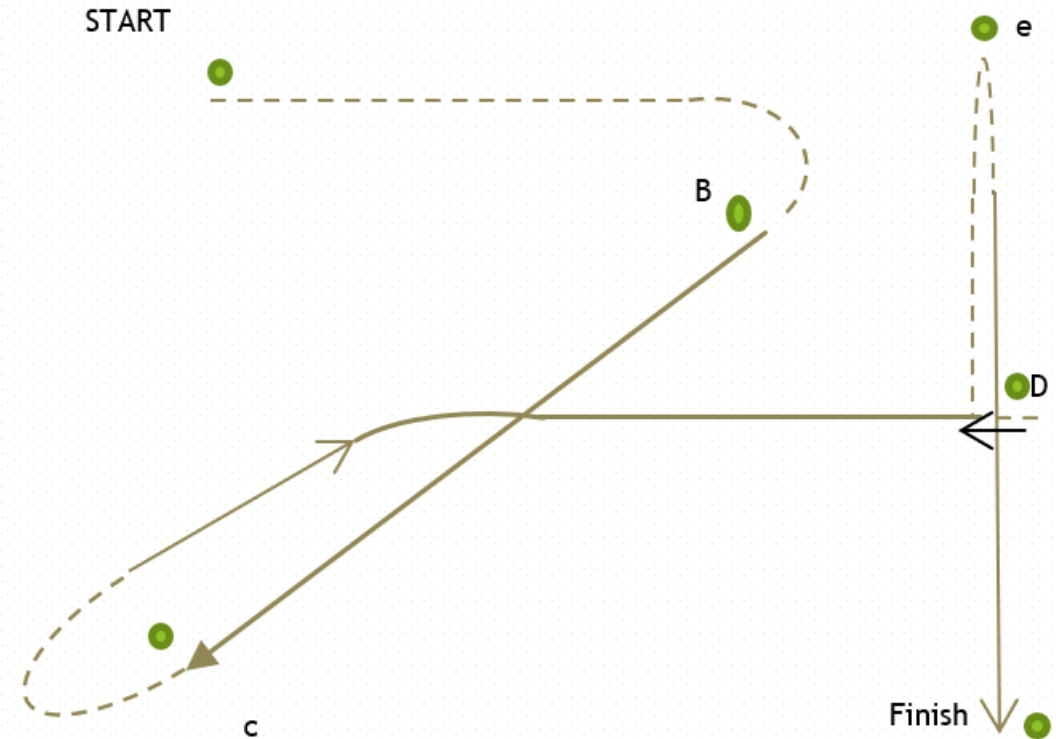
3: HALF A CIRCEL IN WALK AND JOG
AT C.

4: WALK AND TURN LEFT AT D.

5: STOP AND $\frac{1}{2}$ TURN R.

6: WALK TO END.

Horsemanship Green / WRAN L4



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK

2: B TO C IN JOG

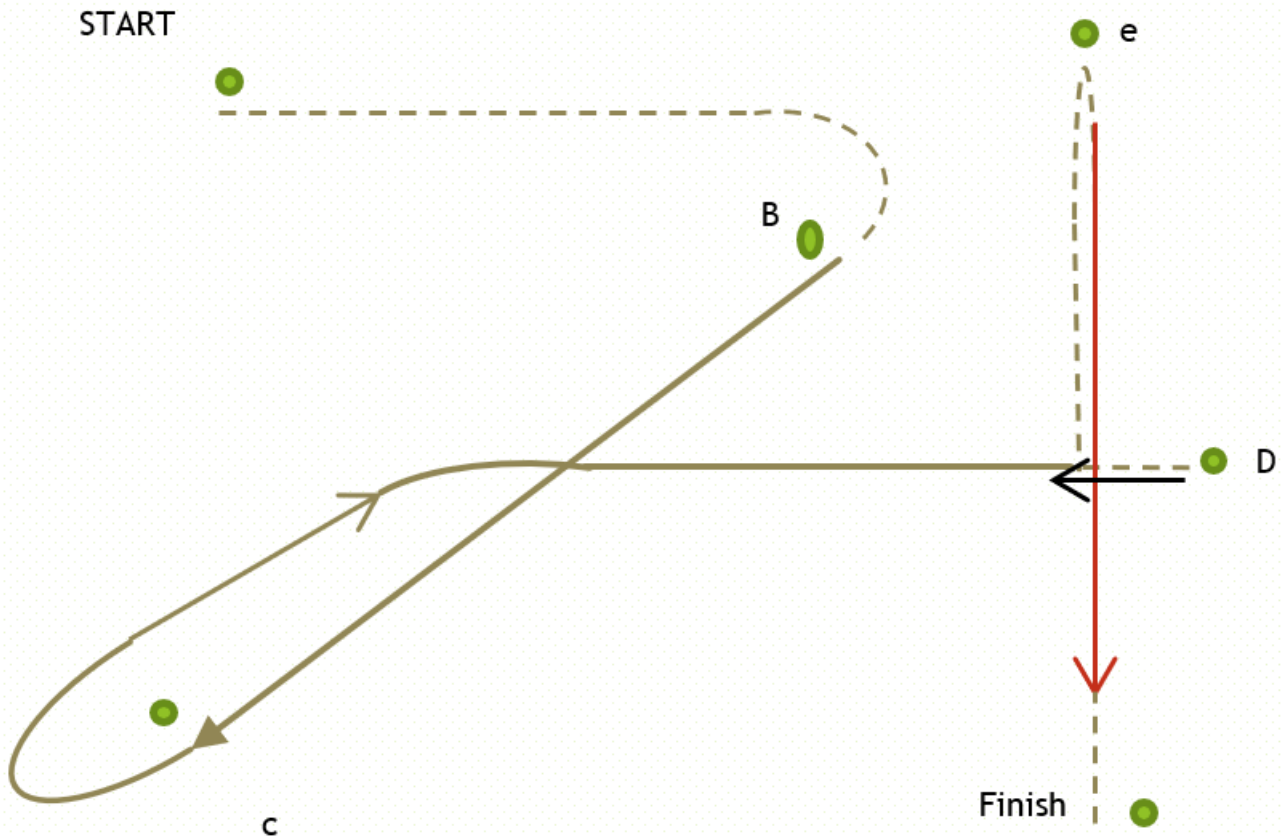
3: HALF A CIRCLE IN WALK AND JOG AT C. AS SHOWN

4: STOP AT D, BACKUP 1 HORSE LENGTH $\frac{1}{4}$ TURN L.

5: WALK TO E, STOP AND $\frac{1}{2}$ TURN R.

6: HALF WAY THE LINE JOG AND STOP AT THE END.

Horsemanship Amateur / wran L3



STA KLAAR BIJ START.

1: A TO B IN WALK

2: JOG AT B AS SHOWN TILL D

3: BACKUP 1 HORSELENGTH AND $\frac{1}{4}$ TURN L.

4: WALK TO E, STOP AND $\frac{1}{2}$ TURN R.

5: LOPE $\frac{3}{4}$ LINE

6: WALK TO END.

Einde patterns wij
wensen jullie veel
plezier op onze
wedstrijd.